

Funktionärsinformation - Spjut

Upprop: 15 min innan start

Antal försök: Tävlände har rätt att göra tre försök. Tävlände som är bland de åtta bästa efter tre omgångar har rätt att göra ytterligare tre försök. Vid åtta eller färre deltagare i tävlingen har samtliga rätt till sex försök oberoende av resultat efter tre omgångar. Vid fler än åtta deltagare krävs ett giltigt resultat efter tre omgångar för att få delta i omgång 4–6. Vid stort antal deltagare kan arrangör besluta att alla deltagare istället ges fyra försök vardera (barn och ungdomstävling). Se PM vad som gäller.

Spjutvikter:

| Klass | Vikt (g) |
|-----------------------------------|----------|
| M, M22, P19, M35-45 | 800 |
| P17, M50-M55 | 700 |
| P15, M60-M65, K, K22, F19, K35-45 | 600 |
| M70-M75, F17, F15, K50-K70 | 500 |
| P13, F13, M80-, K75- | 400 |

Mätning: Varje giltigt försök skall omedelbart mätas. Mätpunkt utgörs av den punkt på nedslagsmärket (märket efter spjutspets), vilken befinner sig närmast stopplinjen. Mätning skall göras *från* mätpunkt, dvs. nollpunkten på måttbandet skall vara vid nedslagsmärket, och måttbandet sträcks därifrån så att det passerar över stopplinjens medelpunkt. Resultatet avläses vid innerkant på stopplinjen. Resultat skall avrundas till närmast lägre hela cm. För 13 år och yngre godkänns kast där spjut inte landat med spets först och mätning sker då från där spjuts bakände befann sig vid landning. Var observant på nedslagsmärket om spjutet kanar vidare.

Protokoll: Grenledaren ansvarar för att protokoll hämtas i sekretariatet innan upprop, senast 15 min före start.

Om möjligt skall resultat matas in i det digitala systemet men manuellt protokoll skall alltid föras.

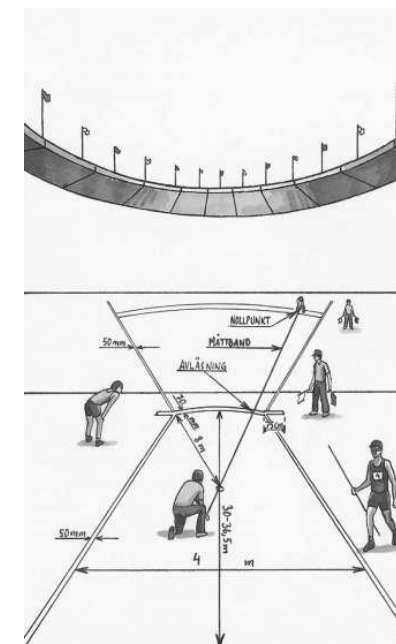
Alla stötar markeras i protokollet med:

Giltig stöt = Skriv resultatet (t.ex. 25,87 på manuellt protokoll, 2587 i datorn)

Ogiltig stöt = X

Avstår stöt = -

Efter avslutad tävling skall det bästa resultatet för varje deltagare föras in i kolumnen längst till höger och placering noteras. Om två personer har samma resultat, räknas det näst bästa resultatet osv. Om alla kast är lika ska placering delas. Detta gäller även segern, tidigare system med skiljeförsök är avskaffat. Skriv in starttid och sluttid i protokollet. Protokollet skall undertecknas av grenledare och sekreterare och lämnas till sekretariat/speaker för prisutdelning.



Kastordning: Kastordning fastställs av tävlingsledning genom lottning och gäller för hela tävlingen om ej annat anges. Om tävlande deltar i flera grenar samtidigt kan grenledare ge tillstånd till att fastställd stötordning tillfälligt ändras *inom* en omgång.

Utförande: För att förbättra greppet får tävlande använda magnesia eller annat lämpligt ämne på hand (inklusive fingrar) men inte på redskapet. Det är förbjudet att tejpa samman två eller flera fingrar på kasthand. Vid tävling på allvädersbana får spiklängden ej överstiga 12 mm. Räknat från det ögonblick den tävlande genom upprop, signal eller motsvarande uppmärksammas på att allt är klart måste försöket normalt påbörjas inom *1 minut*. I händelse av två försök i följd av samma tävlande utsträcks tiden till *2 minuter*. Före tävling skall varje tävlande ges möjlighet till provkast på tävlingsplatsen.

Ett kast är ogiltig om den tävlande:

- Enligt grenledares bedömning tar oskäligt lång tid för att förbereda sitt försök. Tävlande upplyses om att det är "15 sekunder kvar" innan försök bedöms ogiltigt.
- Inte fattar spjut om lindning med endast en hand.
- Någon gång under ansats eller före utkast vänder sig helt om, så att rygg kommer i riktning mot stopplinje.
- Inte kastar spjut över axel eller överarm.
- Med någon del av kropp vidrör ansatsbanas begränsningslinjer eller mark utanför, efter det hen har gått in på ansatsbana och påbörjat försök. *Detta gäller sedan 2024 inte löst knutet skosnöre eller något löst föremål som kastaren tappar.*
- Gjort kast så att spjut inte landar med spets först (skall finnas en observerbar vinkel mellan spjut och markyta). Undantag görs för kast i ålder för 13 år och yngre.
- Gjort kast så, att spjutspets vid landning vidrör sektorsgräns eller mark därutanför. För 13 år och yngre avgör mätpunktens position om kastet är godkänt.
- Lämnar ansatsbanan innan redskap (spjut) landat (tagit mark).
- Lämnar ansatsbanan på annat sätt än så att första kontakt med ansatsbanans sidobegränsningslinjer eller mark utanför sker helt bakom stopplinjens förlängningar. Om tävlande befinner sig mer än 4 m bakom stopplinjens förlängningar sedan spjut landat har man lämnat ansatsbanan på korrekt sätt.

Funktionärsroller:

- **Grenledare** – leder tävlingen och ansvarar för att tävlingsreglerna följs och att säkerhetsanordningar är tillräckliga. Kontrollerar och undertecknar protokollet.
- **Domare** – avgör om försök är giltigt eller ogiltigt genom att höja vit/röd flagg (avvakta klartecken från domare på kastfältet). Mäter varje giltigt försök.
- **Sekreterare** – Protokollför varje försök. Räknar fram vilka tävlanden som går till final. Räknar fram placeringar efter avslutad tävling. Undertecknar protokollet.
- **Datainmatare** (kan vara sekreteraren vid brist på funktionärer). Datainmatare sköter kommunikation till elektronisk resultattavla om sådan finns.
- **Nedslagsdomare** – placerad utanför kastsektorn, kontrollerar korrekt nedslag och visar röd flagg om ogiltigt (enbart huvuddomare vid stopplinjen visar vitt flagg).
- **Nedslagsmarkör** – befinner sig inne i sektorn och markerar mätpunkt
- **Hantering måttband** – 2 st.
- **Ytterligare funktionärer: redskapsbärare** (redskap får ej kastas tillbaka), **hantering av upprop**, **hantering av manuell resultattavla**